



BE INSPIRING

# SEMANA STEAM

¡Participá de este concurso y lleva adelante tu propio proyecto tecnológico!





# SEMANA STEAM

mathematics

art science  
engineering  
technology



**La Embajada de los Estados Unidos  
y la Universidad Tecnológica Nacional  
se reúnen para organizar  
Semana Steam.**



**Un certamen anual que buscará  
generar un espacio para que los  
alumnos puedan desarrollar sus  
proyectos.**



# ¿Por qué inscribirte a Semana Steam?

- **Tendrás la posibilidad de acceder a EXPERTOS durante una semana para mejorar tu proyecto.**
- **Docentes e investigadores de la UTN harán sugerencias sobre tu idea para que la mejores al máximo.**
- **Un emprendedor experto te ayudará a llevar tu proyecto desde el inicio al mercado.**
- **Tendrás consejos claves para superarte en inglés gracias a un profesional de la Embajada de EEUU.**
- **Ganarás USD 5000 como premio impulso para invertir en tu proyecto.**

Be Inspiring!

## Semana Steam busca fomentar tres habilidades:

**CONOCIMIENTO TÉCNICO Y CIENTÍFICO:** se busca incentivar y fortalecer el estudio en las disciplinas STEAM, ya que son disciplinas consideradas imprescindibles para formarse en la sociedad actual.

**EMPRENDEDORISMO:** Aspecto importante para promover la autonomía e identificar una oportunidad de mejora o de innovación. Un proyecto bien diseñado solo se lleva a cabo si detrás existen personas que busquen los mecanismos para su implementación y sorteen los obstáculos que se presenten.

**INGLÉS:** La globalización ha supuesto un cambio radical y ha convertido en imprescindible el dominio del inglés. Se brindarán herramientas para mejorar su uso tanto en el vocabulario técnico como en el discurso oral.



# BE INSPIRING

**ADQUIRÍ**

conocimientos tecnológicos y científicos, directamente aplicables a tu proyecto para optimizarlo antes de la presentación.

**DESARROLLÁ**

tu emprendedorismo, y sorteá los obstáculos para hacer tu proyecto realidad.

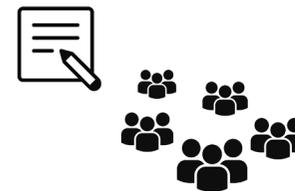
**MEJORÁ**

tu inglés, para aumentar tu confianza al presentar tu proyecto.

# TIMELINE SEMANA STEAM

## POSTULACIÓN |

Anotá a tu proyecto y a tu equipo de 3 personas en la plataforma



## SELECCIÓN |

Un comité de evaluadores selecciona 10 proyectos finalistas

## KICK-OFF |

Encuentro virtual de equipos. ¡Nos preparamos!



## TRASLADO |

Los equipos finalistas viajan a Buenos Aires con todos los gastos de viáticos pagos

## SEMANA STEAM |

Workshop intensivo de 5 días sobre tu proyecto, emprendedorismo e inglés



## CONCURSO |

Los equipos presentan sus trabajos y el jurado elige un único equipo ganador.



A raíz de la emergencia sanitaria provocada por Covid-19, el formato de Semana STEAM (si se desarrolla de manera virtual o presencial) será anunciado el 18 de Setiembre de 2020 junto con la mención de los finalistas.

A stylized logo consisting of a central black dot with several lines radiating outwards to smaller circles, resembling a molecular or network structure.

**TIMELINE**  
**SEMANA**  
**STEAM**

**10-AGO al 18-SEP |**  
**INSCRIBÍ A TU EQUIPO.** Un representante del grupo será quien anote al equipo de 3 integrantes como máximo.

**30-SEP |**  
**MENCIÓN DE FINALISTAS.** 10 equipos son seleccionados.

**15-OCT al 16-OCT |**  
**KICK-OFF.** ¡Nos preparamos! Encuentro virtual inicial.

**30-NOV al 04-DIC |**  
**SEMANA STEAM.** Workshop intensivo.

**06-DIC |**  
**PRESENTACIÓN** ¡Tu equipo puede ser ganador!



**Los participantes serán seleccionados a través de una convocatoria nacional entre todas las facultades regionales de la UTN que deseen participar.**

**Se hará una preselección de 20 o 30 proyectos y se seleccionarán 10 proyectos.**

**Los integrantes de los equipos seleccionados viajarán a Buenos Aires para participar de la Semana STEAM.**

**Durante Semana STEAM, los alumnos recibirán entrenamiento en:**

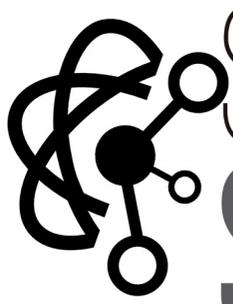
- **Pitching**
- **Inglés**
- **Asesoramiento técnico sobre su proyecto.**



**El último día, los participantes deberán presentar su proyecto ante un jurado, que evaluará:**



- **Aspecto técnico del proyecto**
  - **Viabilidad comercial**
  - **Impacto social**
- **Calidad de manejo de oratoria y presentación**



SEMANA  
**STEAM**

BE  
INSPIRING



## Requisitos del proyecto

Se admitirá uno por equipo y este deberá:

- Plantear una solución eficaz a un desafío o problema concreto de la realidad.
- Encontrarse en cualquier etapa de desarrollo: Semilla – Desarrollo – Producción – Implementación/ Comercialización.
- Ser material y económicamente viable en un plazo de 12 meses.
- Tener un objetivo que pueda traducirse en un beneficio específico para una comunidad local, provincial o para todo el país.



## CADA POSTULACIÓN DEBERÁ INCLUIR:

- **Título del Proyecto.**
- **Datos de cada participante: Nombre y apellido, teléfono celular, dirección de correo electrónico, Facultad Regional, Nro de legajo, carrera de grado en que está inscripto.**
- **Problemática específico a resolver.**
- **Desarrollo descriptivo de la solución planteada.**
- **Área de conocimiento donde se configura la solución.**
- **Cronograma de tiempos/actividades.**
- **Presupuesto estimado.**



**Postulate!**  
BE INSPIRING

- **Postulá tu proyecto. Cada por equipo será de 3 integrantes máx.**
- **Un representante del grupo será quien anote al equipo y creará un perfil.**
- **Todos los integrantes tendrán acceso a la plataforma a través de ese perfil. No será necesario crear un perfil para cada uno de los integrantes.**
- **Cargá los datos de tu proyecto.**
- **Edita tu aplicación cuando quieras y podrás guardar la información a medida que la cargues. Cuando finalices, enviá tu aplicación.**

**El botón de POSTULACIONES estará habilitado a partir de 10 de agosto de 2020 | 9.00hs.**

**Tenés tiempo hasta el 18 de septiembre de 2020 | 23.59hs**



BE  
INSPIRING



## Requisitos de los participantes

- Ser estudiantes regulares de alguna de las carreras de grado que dicta la UTN.
- Tener conocimientos básicos de idioma inglés.
- Tener disponibilidad para participar presencial o virtualmente de Semana STEAM del 30 de noviembre al 04 de diciembre, en la Ciudad de Buenos Aires.
- Tener disponibilidad para participar del 1er encuentro virtual que se realizará entre el 15 y el 16 de octubre (plataforma y horario a confirmar)
- Los participantes de los proyectos que resulten finalistas y que provengan del interior del país recibirán los fondos correspondientes para su pasaje aéreo/terrestre y alojamiento. Deberán contar con disponibilidad para viajar desde el 30 de noviembre al 04 de diciembre de 2020.

# Prestaciones

Los integrantes de los 10 equipos finalistas (30 personas) viajarán a la Ciudad de Buenos Aires para trabajar sobre su proyecto intensivamente.

A los 30 participantes se les cubre:

- Asesoramiento de profesionales especializados en ingeniería, lengua inglesa y emprendedorismo.
- Materiales de trabajo y librería.
- Comidas diarias durante las jornadas de trabajo.

Solo a aquellos que provengan de ciudades fuera de Buenos Aires se les financiará:

- Traslado (pasaje aéreo) desde el establecimiento de origen de los alumnos (Facultad Regional) hasta el lugar del evento (la primera edición será en Facultad Regional Buenos Aires).
- 6 noches de alojamiento con desayuno.



Be Inspiring!



## ¿Dudas, consultas?

[semana.steam@utn.edu.ar](mailto:semana.steam@utn.edu.ar)

Te recomendamos leer las Bases y Condiciones del Programa Semana STEAM.

- Tel: 5411-53715620
- Facebook: @Steam.UTN.USA
- Instagram: @Steam.UTN.USA



Semana STEAM es una iniciativa de Embajada de los Estados Unidos de América y de la Universidad Tecnológica Nacional

BE INSPIRING  
SEMANA  
STEAM